



PROTOCOLO SETORIAL

Manual Zé Gotinha

Nº 03 | 18/07/2025



CEARÁ
GOVERNO DO ESTADO
SECRETARIA DA SAÚDE

Governador do Estado do Ceará
Elmano de Freitas da Costa

Secretária da Saúde do Ceará
Tânia Mara Silva Coelho

Secretário Executivo de Vigilância
em Saúde
Antônio Silva Lima Neto

Coordenadora de Imunização
Ana Karine Borges Carneiro

Elaboração e revisão
Ana Karine Borges Carneiro
Iara Holanda Nunes



APRESENTAÇÃO

O Programa Nacional de Imunização – PNI, que celebra 50 anos de existência em 2023, representando uma das maiores conquistas na Saúde Pública por meio da prevenção de doenças.

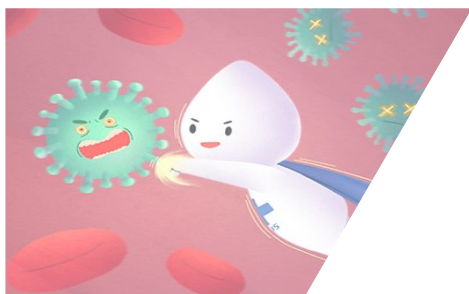
No ano de 1986, o artista plástico brasileiro Darlan Rosa, criou o personagem **Zé Gotinha**, que tornou-se o símbolo da vacinação no Brasil, representando a defesa e a mobilização pela vida.

Após participar da cerimônia em que o Brasil recebeu o certificado de eliminação da poliomielite, o mascote se transformou no representante universal da imunização entre crianças e adultos.

Reconhecendo a importância da presença do Zé Gotinha nas estratégias de vacinação, o Estado do Ceará adquiriu fantasias do personagem a ser utilizada de acordo com as recomendações do Ministério da Saúde - MS.

Assim, o presente protocolo setorial tem como objetivo orientar sobre os cuidados necessários com a fantasia e os critérios para a participação do personagem em eventos.

PERSONAGEM ZÉ GOTINHA



O Zé Gotinha, desde 1986, tem a missão de **educar e disseminar a informação** para ajudar o governo a **ampliar a cobertura vacinal** e garantir saúde à população.

Aquisição

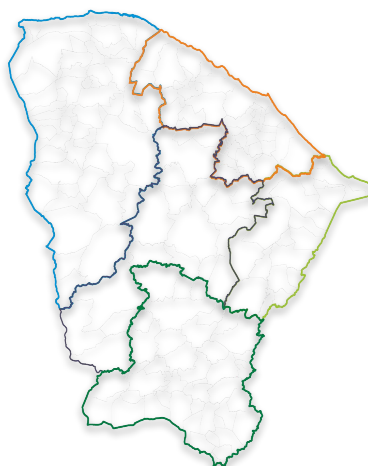
Para o desenvolvimento das Atividades de Vacinação de Alta Qualidade – Avaq e Microplanejamento, o Ministério da Saúde – MS publicou a Portaria N° GM/MS N°844, de 14 de julho de 2023, na qual disponibiliza um recurso financeiro de custeio para o desenvolvimento das ações de vacinação.

A Coordenadoria de Imunização – COIMU, por meio da Secretaria de Vigilância Epidemiológica – SEVIG, da Secretaria da Saúde do Estado do Ceará, fazendo uso de parte do recurso financeiro da referida portaria, realizou a aquisição de 07 (sete) fantasias.

Assim, reconhecendo a importância da presença do personagem “Zé Gotinha” em eventos de imunização e dias de mobilização das Campanhas, a COIMU, na oportunidade do Encontro de Imunização - 2023, promoveu a cerimônia de entrega.

Distribuição

- 1 para SRFOR
- 1 para SRNOR
- 1 para SRCEN
- 1 para SRSUL
- 1 para SRLES
- 1 para Fortaleza
- 1 para COIMU/SEVIG/SESA



PARTICIPAÇÃO EM EVENTOS

A participação do personagem Zé Gotinha deve seguir as **orientações e cuidados**, assim como acontece em eventos do MS (Ver instruções de uso)



CRITÉRIOS PARA SOLICITAÇÃO

O Comitê Municipal, formado a partir da implementação do Microplanejamento deve receber da área demandante, a solicitação de avaliação e autorização da ação com o Zé Gotinha.

Comitê Municipal

- Identificar e planejar a estratégia de vacinação/mobilização;
- Programar data, horário e local;
- Identificar a pessoa que estará apta a usar a roupa;
- Solicitar com antecedência mínima de 10 dias a participação do Zé Gotinha por meio de ofício à Superintendência Regional-SR.
- Planejar a assinatura do Termo de Responsabilidade (anexo);
- Programar a devolução 48 horas após a utilização.

Nos casos de duas ou mais ações que solicitaram a participação do Zé gotinha, o critério utilizado será aquela mobilização com: participação de comunicação, maior público, atividade específica da imunização.

**Lembre-se que você estará representando o
Programa Nacional de Imunização!**

**A fantasia apenas será liberada na presença de secretários
municipais de saúde ou coordenadores de imunização**



PREPARAÇÃO

- O (A) ativador (a) deve ter no máximo **1,60m de altura** e, de preferência, experiência na atividade com personagens;
- A fantasia deve estar limpa/higienizada e ser transportada em segurança, sendo monitorada por uma pessoa responsável que possa garantir a chegada dela ao local de destino;
- O (A) ativador (a) deve usar roupas justas (preferencialmente de lycra) e leve para facilitar os movimentos durante a ação;
- Antes da agenda, deve ser providenciado local (próximo à área de ação) para a troca de roupa;
- O Zé Gotinha não pode ser visto por NINGUÉM (público) descaracterizado (sem a cabeça, sem luvas, macacão e sapatos).
- O deslocamento da fantasia no meio do público deve ser evitado;
- É proibida a troca de algum item da fantasia original;
- O ativador deverá manter sempre o sigilo sobre a atividade. Nunca falar que foi ou será o Zé gotinha.

INSTRUÇÃO

- A participação do personagem Zé Gotinha deve seguir rigorosamente as orientações;
- Diante do público, o Zé Gotinha deve estar completamente vestido com macacão/colete interno, sapatos, luvas e cabeça;
- É proibido mais de um Zé Gotinha no mesmo espaço e atividade;
- Para o deslocamento de um local para outro, deve-se descaracterizar antes;



Deve se comunicar através de gestos, interagindo com mensagens carinhosas (**coração com as mãos, joia com o polegar, manda beijo e aponta vacina no próprio braço**).

O Zé Gotinha não fala!!

INSTRUÇÃO

- Seja cuidadoso ao interagir com deficientes físicos: Para o deficiente visual permita contato através do tato; Para o deficiente de mobilidade: aproxime-se, inclinando-se próximo a cadeira de rodas e na linha dos olhos; Para o deficiente auditivo ou mudo interaja com movimentos do personagem;



- O personagem deve se deslocar com passos lentos, visto que o campo de visão do ativador é limitado e se dá através da abertura da boca;
- Deve ser conduzido por uma pessoa, principalmente em áreas de grande circulação do público e em solenidades;
- O condutor (guia) deverá ser proativo, identificando potenciais momentos de mobilização e atenção do público;
- O guia é fundamental para evitar situações que possam comprometer a integridade do personagem Zé Gotinha ou o bom andamento da atividade. Assim como o ativador, o guia também deverá ser definido no planejamento da ação.
- Como ocorre nos eventos, o Zé Gotinha é muito requisitado para registro de imagens. A pessoa que estiver acompanhando o personagem deve estar atenta ao tempo de ação e em possíveis esbarros que podem gerar queda;
- Nos intervalos de descanso, o Zé Gotinha deve permanecer em local fechado, sem acesso do público externo, retirar a cabeça e se hidratar;
- Em locais de temperatura elevada, o cuidado com a hidratação deve ser redobrado;
- Logo após o término da ação, o Zé Gotinha deve ser encaminhado, totalmente vestido, para o vestiário para a retirada da fantasia, armazenada adequadamente e transportada para o local de origem.

INSTRUÇÃO

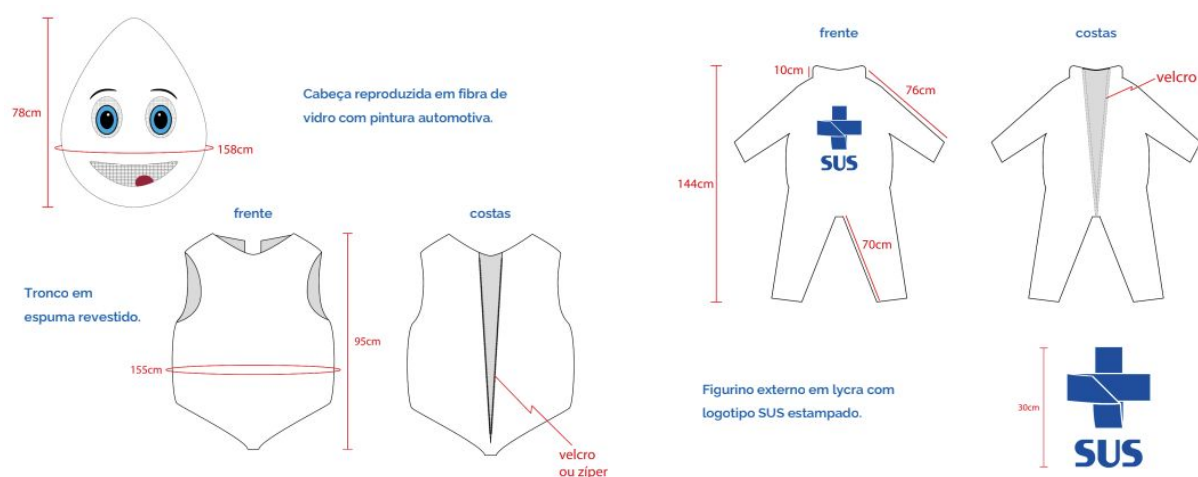
- Evite sentar em qualquer lugar, principalmente em lugares arriscados (ex: cadeira de rodas, cadeira giratória, etc), evitando danos;
- Evite segurar crianças no colo, pois, além da falta de agilidade que a fantasia causa, pode ocorrer acidentes (quedas);
- Evite a presença em locais que possam denegrir a imagem da marca;
- O Mascote nunca deve aceitar presentes ou dinheiro (gorjetas) do público;
- É inadequado pedir autógrafo ou favor para celebridades em áreas Vips;
- Não é permitido ajoelhar, sentar, rastejar, deitar ou praticar movimentos e posições que danifiquem a fantasia;
- Nunca use maquiagem, jóias ou perfume durante o uso da fantasia;
- O performático precisa ter consciência da necessidade de habilidade física, pois a atividade requer grande rotina de animação para apresentar movimentos básicos, exigindo paciência;
- Nunca coma, beba ou aceite qualquer tipo de alimento ou bebida enquanto estiver usando a fantasia;
- Beba água para manter-se hidratado, evitando mal-estar, principalmente, nas ocasiões em que o clima estiver muito quente;
- Não é permitido mastigar chiclete ou bala durante a performance devido ao risco de asfixia ou dano à fantasia;
- Não é permitido interagir com animais de estimação.

ESPECIFICAÇÃO DA FANTASIA

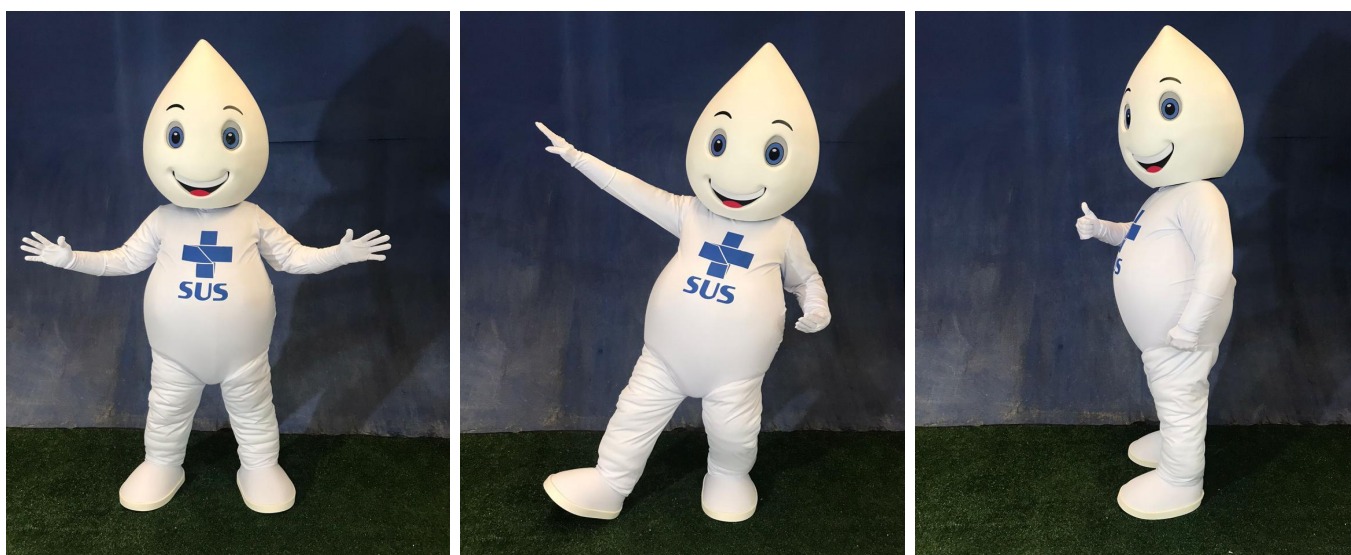
- Modelagem do corpo em espuma de alta densidade;
- Cabeça produzida em fibra de vidro com pintura automotiva;
- Tronco em espuma revestido;
- Figurino externo em lycra com logotipo SUS estampado e separada do corpo para possibilitar lavagem;
- Capacete anatômico;
- Pés com solado antiderrapante.

ESPECIFICAÇÃO DA FANTASIA

- Olhos em papel plastificado, impressão em cores preta e azul. Rede transparente para respiração e visão ao redor dos olhos e da boca.



Fonte: Manual do Zé Gotinha, 2023



ORIENTAÇÕES PARA FOTOGRAFIA

- Não é permitido fotografar em cenários com quaisquer materiais que tenham imagens de bebidas alcoólicas, cigarros ou fumantes; roupas ou imagens obscenas; marcas e propagandas de outras empresas.
- Quando ocorrer essa situação, tente deslocar o personagem para alguma área com elementos que não comprometam a imagem da empresa;
- Nunca exija agradecimento da pessoa pela foto;
- O Mascote não pode dar autógrafo;
- Solicitação de fotos informais com o público são permitidas, desde que inseridas nos locais permitidos.

Use variedade de poses com movimentos marcantes e suaves (gestos grandes com os braços e pernas), característicos do personagem.

Nunca fotografe sem a cabeça da fantasia!!



PERFORMANCE NOS BASTIDORES

- **Tempo máximo de utilização:** não pode ultrapassar 25 minutos. Após esse tempo, dirija-se para área de apoio (bastidores), retirando a fantasia e descansando por 40 minutos. Sempre faça esse intervalo entre uma performance e outra;
- **Atenção:** Bebidas com corantes podem resultar em manchas irremovíveis na fantasia;
- Não é permitido usar o banheiro com a fantasia. Portanto, use-o antes de iniciar a performance.

DICAS DE MANUTENÇÃO DA FANTASIA



Nunca deixar as peças expostas ao sol!

Sempre deixar as peças umedecidas para secar em local arejado, longe do sol

- Recomendamos após cada diária de manipulação do boneco fantasia a utilização de produto anti-mofo no interior de todas as peças (Recomendamos Lisoform Spray);
- Após a aplicação do produto deixar as peças para secar em local arejado, longe do Sol;
- Nas partes de fibra de vidro com pintura automotiva (cabeça) a limpeza pode ser feita com pano levemente umedecido;
- O macacão de LYCRA BRANCA deverá ser lavado manualmente (Não utilizar alvejantes);
- O macacão de enchimento deverá ser lavado à seco;
- O estrutura de espuma da barriguinha pode ser higienizado com produto multi uso ou o próprio Lisoform Spray;
- Os pés dos bonecos devem ser limpos com produto multi uso e aplica com esponja macia;

As Superintendências Regionais - SR firmam a responsabilidade em preservar as fantasias, por meio do Termo de Responsabilidade, assinado na cerimônia de entrega!



TERMO DE EMPRÉSTIMO

Objeto: Fantasia do personagem "Zé Gotinha"

Data da Estratégia: ____/____/____ (a estratégia deverá ocorrer em até três dias a partir desta data).

Agendamento Prévio:

O agendamento para retirada dos materiais deverá ser feito previamente com a Superintendência, com antecedência mínima de 24 horas após a devolutiva de autorização do empréstimo.

Prazo Máximo para Devolução:

Os materiais deverão ser devolvidos em **até 48 horas** após a conclusão da estratégia.

Declaração de responsabilidade:

Declaro, para os devidos fins, estar ciente de que o não cumprimento das normas estabelecidas neste Termo acarretará a penalização do município, ficando o mesmo impedido de realizar novos empréstimos pelo prazo de 1 (um) ano.

Município:

Responsável:

Cargo/Função:

Telefone/Contato:

Data:

Fortaleza, ____ de ____ de ____.

Assinatura do Responsável



CEARÁ
GOVERNO DO ESTADO
SECRETARIA DA SAÚDE