



PROTOCOLO SETORIAL

Manual Zé Gotinha

Nº 03 | 18/07/2025

APRESENTAÇÃO

Governador do Estado do Ceará
Elmano de Freitas da Costa

Secretaria da Saúde do Ceará
Tânia Mara Silva Coelho

**Secretário Executivo de Vigilância
em Saúde**
Antônio Silva Lima Neto

Coordenadora de Imunização
Ana Karine Borges Carneiro

Elaboração e revisão
Ana Karine Borges Carneiro
Iara Holanda Nunes

O Programa Nacional de Imunização – PNI, que celebra 50 anos de existência em 2023, representando uma das maiores conquistas na Saúde Pública por meio da prevenção de doenças.

No ano de 1986, o artista plástico brasileiro Darlan Rosa, criou o personagem **Zé Gotinha**, que tornou-se o símbolo da vacinação no Brasil, representando a defesa e a mobilização pela vida.

Após participar da cerimônia em que o Brasil recebeu o certificado de eliminação da poliomielite, o mascote se transformou no representante universal da imunização entre crianças e adultos.

Reconhecendo a importância da presença do Zé Gotinha nas estratégias de vacinação, o Estado do Ceará adquiriu fantasias do personagem a ser utilizada de acordo com as recomendações do Ministério da Saúde - MS.

Assim, o presente protocolo setorial tem como objetivo orientar sobre os cuidados necessários com a fantasia e os critérios para a participação do personagem em eventos.

PERSONAGEM ZÉ GOTINHA



O Zé Gotinha, desde 1986, tem a missão de **educar e disseminar a informação** para ajudar o governo a **ampliar a cobertura vacinal** e garantir saúde à população.

Aquisição

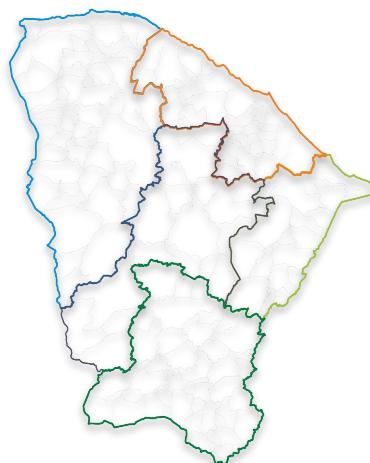
Para o desenvolvimento das Atividades de Vacinação de Alta Qualidade – Avaq e Microplanejamento, o Ministério da Saúde – MS publicou a Portaria Nº GM/MS Nº844, de 14 de julho de 2023, na qual disponibiliza um recurso financeiro de custeio para o desenvolvimento das ações de vacinação.

A Coordenadoria de Imunização – COIMU, por meio da Secretaria de Vigilância Epidemiológica – SEVIG, da Secretaria da Saúde do Estado do Ceará, fazendo uso de parte do recurso financeiro da referida portaria, realizou a aquisição de 07 (sete) fantasias.

Assim, reconhecendo a importância da presença do personagem “Zé Gotinha” em eventos de imunização e dias de mobilização das Campanhas, a COIMU, na oportunidade do Encontro de Imunização - 2023, promoveu a cerimônia de entrega.

Distribuição

- 1 para SRFOR
- 1 para SRNOR
- 1 para SRCEN
- 1 para SRSUL
- 1 para SRLES
- 1 para Fortaleza
- 1 para COIMU/SEVIG/SESA



PARTICIPAÇÃO EM EVENTOS

A participação do personagem Zé Gotinha deve seguir as **orientações e cuidados**, assim como acontece em eventos do MS (Ver instruções de uso)



CRITÉRIOS PARA SOLICITAÇÃO

O Comitê Municipal, formado a partir da implementação do Microplanejamento deve receber da área demandante, a solicitação de avaliação e autorização da ação com o Zé Gotinha.

Comitê Municipal

- Identificar e planejar a estratégia de vacinação/mobilização;
- Programar data, horário e local;
- Identificar a pessoa que estará apta a usar a roupa;
- Solicitar com antecedência mínima de 10 dias a participação do Zé Gotinha por meio de ofício à Superintendência Regional-SR.
- Planejar a assinatura do Termo de Responsabilidade (anexo);
- Programar a devolução 48 horas após a utilização.

Nos casos de duas ou mais ações que solicitaram a participação do Zé gotinha, o critério utilizado será aquela mobilização com: participação de comunicação, maior público, atividade específica da imunização.

**Lembre-se que você estará representando o
Programa Nacional de Imunização!**

**A fantasia apenas será liberada na presença de secretários
municipais de saúde ou coordenadores de imunização**



PREPARAÇÃO

- O (A) ativador (a) deve ter no máximo **1,60m de altura** e, de preferência, experiência na atividade com personagens;
- A fantasia deve estar limpa/higienizada e ser transportada em segurança, sendo monitorada por uma pessoa responsável que possa garantir a chegada dela ao local de destino;
- O (A) ativador (a) deve usar roupas justas (preferencialmente de lycra) e leve para facilitar os movimentos durante a ação;
- Antes da agenda, deve ser providenciado local (próximo à área de ação) para a troca de roupa;
- O Zé Gotinha não pode ser visto por NINGUÉM (público) descaracterizado (sem a cabeça, sem luvas, macacão e sapatos).
- O deslocamento da fantasia no meio do público deve ser evitado;
- É proibida a troca de algum item da fantasia original;
- O ativador deverá manter sempre o sigilo sobre a atividade. Nunca falar que foi ou será o Zé gotinha.

INSTRUÇÃO

- A participação do personagem Zé Gotinha deve seguir rigorosamente as orientações;
- Diante do público, o Zé Gotinha deve estar completamente vestido com macacão/colete interno, sapatos, luvas e cabeça;
- É proibido mais de um Zé Gotinha no mesmo espaço e atividade;
- Para o deslocamento de um local para outro, deve-se descharacterizar antes;



Deve se comunicar através de gestos, interagindo com mensagens carinhosas (**coração com as mãos, joia com o polegar, manda beijo e aponta vacina no próprio braço**).

O Zé Gotinha não fala!!

INSTRUÇÃO

- Seja cuidadoso ao interagir com deficientes físicos: Para o deficiente visual permita contato através do tato; Para o deficiente de mobilidade: aproxime-se, inclinando-se próximo a cadeira de rodas e na linha dos olhos; Para o deficiente auditivo ou mudo interaja com movimentos do personagem;



- O personagem deve se deslocar com passos lentos, visto que o campo de visão do ativador é limitado e se dá através da abertura da boca;
- Deve ser conduzido por uma pessoa, principalmente em áreas de grande circulação do público e em solenidades;
- O condutor (guia) deverá ser proativo, identificando potenciais momentos de mobilização e atenção do público;
- O guia é fundamental para evitar situações que possam comprometer a integridade do personagem Zé Gotinha ou o bom andamento da atividade. Assim como o ativador, o guia também deverá ser definido no planejamento da ação.
- Como ocorre nos eventos, o Zé Gotinha é muito requisitado para registro de imagens. A pessoa que estiver acompanhando o personagem deve estar atenta ao tempo de ação e em possíveis esbarros que podem gerar queda;
- Nos intervalos de descanso, o Zé Gotinha deve permanecer em local fechado, sem acesso do público externo, retirar a cabeça e se hidratar;
- Em locais de temperatura elevada, o cuidado com a hidratação deve ser redobrado;
- Logo após o término da ação, o Zé Gotinha deve ser encaminhado, totalmente vestido, para o vestiário para a retirada da fantasia, armazenada adequadamente e transportada para o local de origem.

INSTRUÇÃO

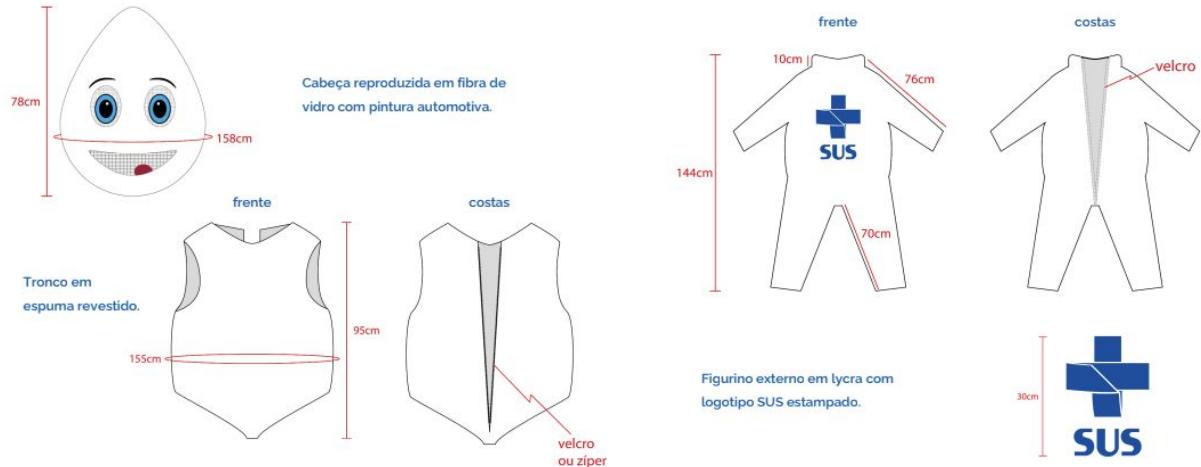
- Evite sentar em qualquer lugar, principalmente em lugares arriscados (ex: cadeira de rodas, cadeira giratória, etc), evitando danos;
- Evite segurar crianças no colo, pois, além da falta de agilidade que a fantasia causa, pode ocorrer acidentes (quedas);
- Evite a presença em locais que possam denegrir a imagem da marca;
- O Mascote nunca deve aceitar presentes ou dinheiro (gorjetas) do público;
- É inadequado pedir autógrafo ou favor para celebridades em áreas Vips;
- Não é permitido ajoelhar, sentar, rastejar, deitar ou praticar movimentos e posições que danifiquem a fantasia;
- Nunca use maquiagem, jóias ou perfume durante o uso da fantasia;
- O performático precisa ter consciência da necessidade de habilidade física, pois a atividade requer grande rotina de animação para apresentar movimentos básicos, exigindo paciência;
- Nunca coma, beba ou aceite qualquer tipo de alimento ou bebida enquanto estiver usando a fantasia;
- Beba água para manter-se hidratado, evitando mal-estar, principalmente, nas ocasiões em que o clima estiver muito quente;
- Não é permitido mastigar chiclete ou bala durante a performance devido ao risco de asfixia ou dano à fantasia;
- Não é permitido interagir com animais de estimação.

ESPECIFICAÇÃO DA FANTASIA

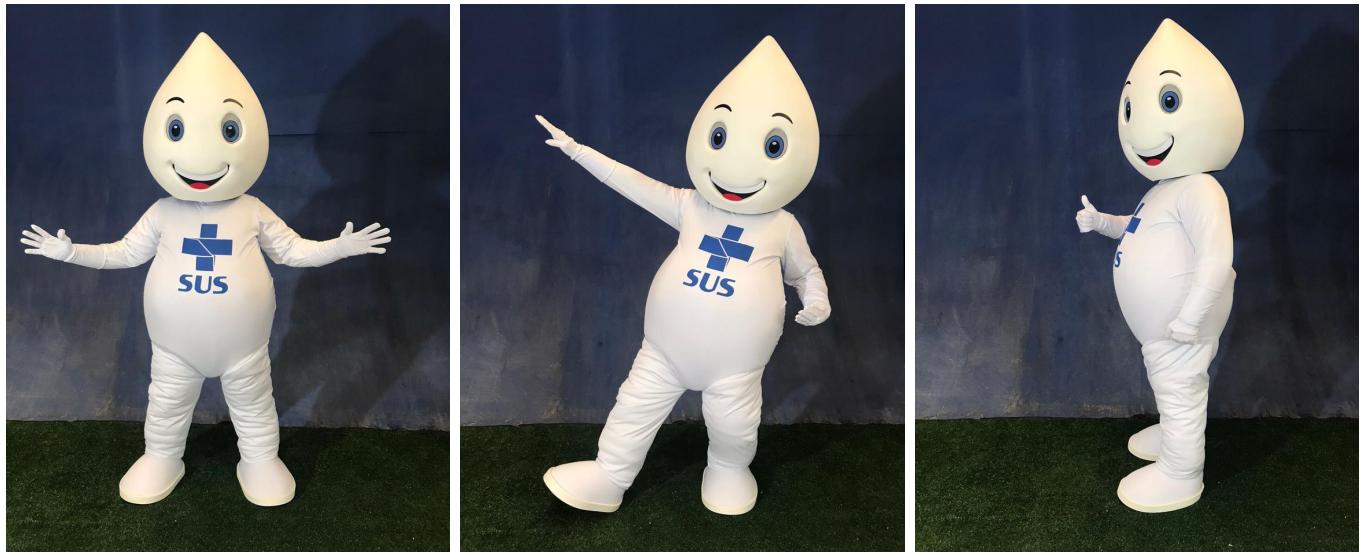
- Modelagem do corpo em espuma de alta densidade;
- Cabeça produzida em fibra de vidro com pintura automotiva;
- Tronco em espuma revestido;
- Figurino externo em lycra com logotipo SUS estampado e separada do corpo para possibilitar lavagem;
- Capacete anatômico;
- Pés com solado antiderrapante.

ESPECIFICAÇÃO DA FANTASIA

- Olhos em papel plastificado, impressão em cores preta e azul. Rede transparente para respiração e visão ao redor dos olhos e da boca.



Fonte: Manual do Zé Gotinha, 2023



ORIENTAÇÕES PARA FOTOGRAFIA

- Não é permitido fotografar em cenários com quaisquer materiais que tenham imagens de bebidas alcoólicas, cigarros ou fumantes; roupas ou imagens obscenas; marcas e propagandas de outras empresas.
- Quando ocorrer essa situação, tente deslocar o personagem para alguma área com elementos que não comprometam a imagem da empresa;
- Nunca exija agradecimento da pessoa pela foto;
- O Mascote não pode dar autógrafo;
- Solicitação de fotos informais com o público são permitidas, desde que inseridas nos locais permitidos.

Use variedade de poses com movimentos marcantes e suaves (gestos grandes com os braços e pernas), característicos do personagem.

Nunca fotografe sem a cabeça da fantasia!!



PERFORMANCE NOS BASTIDORES

- **Tempo máximo de utilização:** não pode ultrapassar 25 minutos. Após esse tempo, dirija-se para área de apoio (bastidores), retirando a fantasia e descansando por 40 minutos. Sempre faça esse intervalo entre uma performance e outra;
- **Atenção:** Bebidas com corantes podem resultar em manchas irremovíveis na fantasia;
- Não é permitido usar o banheiro com a fantasia. Portanto, use-o antes de iniciar a performance.

DICAS DE MANUTENÇÃO DA FANTASIA



Nunca deixar as peças expostas ao sol!

**Sempre deixar as peças umedecidas para secar em local
arejado, longe do sol**

- Recomendamos após cada diária de manipulação do boneco fantasia a utilização de produto anti-mofo no interior de todas as peças (Recomendamos Lisoform Spray);
- Após a aplicação do produto deixar as peças para secar em local arejado, longe do Sol;
- Nas partes de fibra de vidro com pintura automotiva (cabeça) a limpeza pode ser feita com pano levemente umedecido;
- O macacão de LYCRA BRANCA deverá ser lavado manualmente (Não utilizar alvejantes);
- O macacão de enchimento deverá ser lavado à seco;
- O estrutura de espuma da barriguinha pode ser higienizado com produto multi uso ou o próprio Lisoform Spray;
- Os pés dos bonecos devem ser limpos com produto multi uso e aplica com esponja macia;

**As Superintendências Regionais - SR firmam a responsabilidade
em preservar as fantasias, por meio do Termo de
Responsabilidade, assinado na cerimônia de entrega!**





CEARÁ
GOVERNO DO ESTADO
SECRETARIA DA SAÚDE

TERMO DE EMPRÉSTIMO

Objeto: Fantasia do personagem "Zé Gotinha"

Data da Estratégia: _____ / _____ / _____ (a estratégia deverá ocorrer em até três dias a partir desta data).

Agendamento Prévio:

O agendamento para retirada dos materiais deverá ser feito previamente com a Superintendência, com antecedência mínima de 24 horas após a devolutiva de autorização do empréstimo.

Prazo Máximo para Devolução:

Os materiais deverão ser devolvidos em **até 48 horas** após a conclusão da estratégia.

Declaração de responsabilidade:

Declaro, para os devidos fins, estar ciente de que o não cumprimento das normas estabelecidas neste Termo acarretará a penalização do município, ficando o mesmo impedido de realizar novos empréstimos pelo prazo de 1 (um) ano.

Município:

Responsável:

Cargo/Função:

Telefone/Contato:

Data:

Fortaleza, _____ de _____ de _____.

Assinatura do Responsável



CEARÁ
GOVERNO DO ESTADO

SECRETARIA DA SAÚDE